

## LYDIGHETSPRØVE KLASSE II

### Øvelse 1: Fellesdekk 2 minutter med skjult fører

Koeffisient: 2 Maks poeng: 20

**Kommando:** Ord eller tegn for ”dekk”, ”bli liggende” og ”utgangsstilling”.

**Utførelse:** Med hundene i utgangsstilling stilles ekvipasjene opp på en linje med ca. 3 meter mellom hver ekvipasje. På ordre skal førerne gi kommando for dekk, og på fornyet ordre kommandere bli, forlate hundene og gå i skjul og være ute av syne for disse i 2 minutter. Tiden starter når førerne er i skjul for hundene. Etter at tiden er ute beordres førerne tilbake på linje i ringen. Førerne får så ordre om å gå tilbake og gjøre helt om og holdt ca. 2 skritt bak hundene. Førerne får deretter ordre om å gå inntil hundene, og på fornyet ordre kommanderes hundene i utgangsstilling. Det bør ikke være færre enn 3 hunder i øvelsen.

**Dommeranvisning:** Hund som reiser eller setter seg opp, før tiden for fellesdekk er startet, underkjennes i øvelsen. Hund som reiser eller setter seg opp uten for øvrig å forflytte seg etter at tiden er startet, skal ikke ha høyere karakter enn 5, om det skjer før føreren er kommet tilbake i ringen og stilt seg på linje. For å få en godkjent karakter, må hunden ikke sette seg eller reise opp før etter at halve tiden er gått. Forflytter hunden seg mindre enn 3 ganger sin egen kroppslengde, bjeffer eller piper, gis ikke høyere karakter enn 8. Forflytter den seg mer enn 3 ganger egen kroppslengde, underkjennes øvelsen, om det skjer før førerne er kommet tilbake i ringen og stilt seg på linje. Skjer det etter at førerne har stilt seg på linje foran hundene, gis ikke høyere karakter enn 8.

### Øvelse 2: Fri ved foten

Koeffisient: 3 Maks poeng: 30

**Kommando:** Ord eller tegn for ”på plass”. Tillatt fra holdt og ved forandring av gangart.

**Utførelse:** Øvelsen starter med hunden i utgangsstilling. Hunden skal gå på førerens venstre side med hodet eller skulderen på høyde med førerens venstre ben, og villig følge føreren. Øvelsen bør inneholde vanlig og sakte marsj med vendinger og holdt. Det bør også være vendinger under springmarsj. Hunden skal raskt, uten kommando, innta utgangsstilling når føreren gjør holdt.

**Dommeranvisning:** Hver avvikelse som ekvipasjen gjør fra et ønsket mønster, skal komme til uttrykk i karakteren. Beveger hunden seg vekk fra føreren, eller større deler av øvelsen følger føreren på lengre avstand enn 1 meter, underkjennes øvelsen. Treghet, manglende kontakt, plogging, skjeve holdter og bruk av ekstra kommandoer er feil. Ved karaktersetting skal slike feil ha oppmerksomhet.

### **Øvelse 3: Dekk under marsj**

Koeffisient: 2 Maks poeng: 20

**Kommando:** Ord eller tegn for ”på plass”, ”dekk” og ”utgangsstilling”.

**Utførelse:** Øvelsen starter med hunden i utgangsstilling. På ordre starter ekvipasjen fri ved foten. Etter ca. 10 meter marsj, og på ordre eller anvist plass, kommanderes hunden til å dekke under marsj, mens føreren fortsetter marsjen. På ordre, etter ca. 10 meter, gjør føreren helt om og holdt. Føreren får deretter ordre om å gå tilbake og gjøre helt om og holdt ca. 2 skritt bak hunden. Føreren får så ordre om å gå inntil hunden, og på ny ordre kommanderes hunden i utgangsstilling.

**Dommeranvisning:** Neddekket er øvelsens hovedmoment, og karakteren skal gjenspeile hvor villig hunden er til å dekke og til å bli liggende rolig. Hunden skal raskt dekke i marsjretningen. Har ikke hunden lagt seg på 2 kommandoer underkjennes øvelsen, og dekker ikke hunden på første kommando gis ikke høyere karakter enn 7. For å oppnå en godkjent karakter kreves det at hunden legger seg innenfor en grense på 2 ganger sin egen kroppslengde, etter at føreren har gitt sin kommando. Hund som først dekker, for deretter å reise eller sette seg opp, forflytter seg mindre enn 2 ganger sin egen kroppslengde, gis ikke høyere karakter enn 5, om det skjer før føreren har gjort helt om og holdt. Setter eller reiser hunden seg, etter at føreren har gjort helt om og holdt, gis ikke høyere karakter enn 8. Ved bedømming av øvelsen skal utførelsen av fri ved foten også tillegges oppmerksomhet.

### **Øvelse 4: Innkalling fra sitt, med stå**

Koeffisient: 2 Maks poeng: 20

**Kommando:** Ord eller tegn for ”bli sittende”, ”på plass” og ”stå”.

**Utførelse:** Øvelsen starter med hunden sittende ved førerens venstre side. På ordre kommanderer føreren hunden til å bli sittende, og på ordre går føreren ca. 20 meter fra hunden og gjør helt om og holdt. Føreren får så ordre om å kalle inn hunden. Før hunden har passert halve strekningen, kommanderes den til å stå på anvist plass. Etter ny ordre kalles hunden inn til utgangsstilling.

**Dommeranvisning:** Uvillighet i denne øvelsen skal medføre kraftig senking av karakteren. Er ikke hunden kommet fram til føreren på 2 innkallingskommandoer, gis ikke høyere karakter enn 7. Øvelsen underkjennes om hunden ikke er kommet fram til føreren på 3 kommandoer. Forlater hunden plassen sin med mer enn 3 ganger sin egen kroppslengde, før føreren har gjort helt om og holdt, underkjennes øvelsen. Forlater hunden plassen sin med mindre enn 3 ganger sin egen kroppslengde, gis ikke høyere karakter enn 7. Starter hunden før innkallingsordre, etter at føreren har gjort helt om og holdt, gis ikke høyere karakter enn 7. Reiser eller legger hunden seg uten å forflytte seg, før kommando om innkalling er gitt, gis ikke høyere karakter enn 8. En hund som

ikke adlyder ståkommandoen innenfor en grense på 5 ganger sin egen kroppslengde, underkjennes i øvelsen. Setter eller legger hunden seg under innkallingen etter først å ha inntatt stående stilling, gis ikke høyere karakter enn 7. Det skal legges stor vekt på at hunden velger korteste vei, og at den kommer i god fart. Hunden må stoppe minst 5 meter før fører for at stå momentet skal godkjennes.

### **Øvelse 5: Stå under marsj**

Koeffisient: 1 Maks poeng: 10

**Kommando:** Ord eller tegn for ”på plass” og ”stå”.

**Utførelse:** Øvelsen starter med hunden i utgangsstilling. På ordre går ekvipasjen ca. 10 meter fri ved foten til anvist sted hvor føreren kommanderer hunden til å stå under marsj. Føreren fortsetter marsjen ca. 10 meter og gjør på ordre helt om og holdt. På ordre går føreren tilbake og gjør helt om og holdt ca. 2 skritt bak hunden. På ordre går føreren inntil hunden og tar denne med seg til en ca. 3 meters marsj, og på ny ordre gjøres holdt.

**Dommeranvisning:** Hunden skal raskt stoppe i stående stilling for å oppnå høyeste karakter. Stopper ikke hunden på 2 kommandoer underkjennes øvelsen, stopper ikke hunden på første kommando gis ikke høyere karakter enn 7. For å oppnå en godkjent karakter kreves det at hunden stanser innenfor en grense på 2 ganger sin egen kroppslengde, etter at føreren har gitt sin kommando. Hund som legger eller som setter seg, etter først å ha stoppet i stående stilling, gis ikke høyere karakter enn 5, om det skjer før føreren har gjort helt om og holdt. Skjer det etter at føreren har gjort helt om og holdt, gis ikke høyere karakter enn 8. Ved bedømmelse av øvelsen skal utførelsen av fri ved foten også tillegges oppmerksomhet.

### **Øvelse 6: Fremadsending med stå**

Koeffisient: 2 Maks poeng: 20

**Kommando:** Ord eller tegn for ”fremad” og ”stå”.

**Utførelse:** Øvelsen starter med hunden i utgangsstilling med fronten inn mot en av sidene i ruta som skal være 3x3 m og være markert med en kjegele i hvert hjørne. Markørene skal være godt synlige. Ruta skal være plassert ca 10 meter fra startpunktet. Ruta bør være plassert ca. 3 – 5 meter fra ringens ytre grense. Det skal være en synlig markering, tape, kritt eller lignende, mellom de 4 kjegeleenes ytterkant. På ordre fra dommer, sender fører hunden ut i ruta, og her kommanderes den til å stå. Etter ca. 3 sekunder avsluttes øvelsen. Bedømmingen av øvelsen er avsluttet etter at stå momentet er gjennomført og dommer har gitt utøver ordre om å hente hunden. På ordre fra dommeren går føreren frem og henter hunden i ruten. Skissen under viser et eksempel på en slik øvelse.

**Dommeranvisning:** Hovedhensikten med øvelsen er at føreren skal kunne sende hunden frem til ønsket sted, og på avstand bestemme hvor hunden skal

stå. Hunden skal sendes vinkelrett inn i ruta. Vanskeligheter med å få hunden inn i ruten innebærer senking av karakteren. Hvis hunden er veldig treg, skal den ikke ha høyere karakter enn 7. Lar hunden seg ikke dirigere inn i ruten, underkjennes øvelsen. For å få godkjent i øvelsen må hunden ha alle 4 ben innenfor ruta. En hund som setter eller legger seg i ruten, gis ikke høyere karakter enn 8. En hund som etter at den har stoppet i ruten og har stått stille forflytter seg mer enn 3 ganger sin egen kroppslengde, underkjennes i øvelsen. Forflytter hunden seg mindre enn 3 ganger sin egen kroppslengde gis ikke høyere karakter enn 8. Hvis hunden forflytter seg og krysser firkantens markerte ytre grense, og dette skjer før dommer har gitt fører ordre om å hente hunden underkjennes øvelsen. For å oppnå høyeste karakter er ett av kravene at det ikke blir gitt mer enn 2 kommanderinger under øvelsen. Starter hunden før kommando om utsending, gis ikke høyere karakter enn 7. Benyttes det mer enn totalt 7 kommandoer i øvelsen, underkjennes denne. Øvelsen avsluttes ved at fører går frem og henter hunden i ruta. Hunden skal følge kommanderinger og ikke handle på egen hånd, hvilket betyr at for eksempel ståkommando inne i ruta må benyttes. Forflytter føreren seg bort fra startpunktet under kommanderingen, skal øvelsen underkjennes. Ved overdrevent mye kroppsspråk og bevegelse fra føreren skal det ikke gis høyere karakter enn 8.

### **Øvelse 7: Apportering**

Koeffisient: 2 Maks poeng: 20

**Kommando:** Ord eller tegn for ”bli”, ”apport” og ”avlever”.

**Utførelse:** Øvelsen starter med hunden i utgangsstilling. På ordre kommanderer føreren hunden til å bli og kaster apporten minst 10 meter. På ny ordre skal føreren kommandere hunden til å apportere. På ny ordre gir føreren hunden kommando om å avlevere apporten. Føreren kan benytte sin egen apport av tre.

**Dommeranvisning:** Starter hunden før apporten har landet underkjennes øvelsen. Starter hunden etter at apporten har landet og før kommando er gitt, gis ikke høyere karakter enn 7. Slipper hunden apporten ved fører uten å ta den opp igjen, gis ikke høyere karakter enn 7. Slipper/mister hunden apporten 3 ganger, underkjennes øvelsen. Når det gjelder tygging på apportbukken, må det være avgjørende for karaktersettingen hvor kraftig hunden tygger. Vedvarende kraftig tygging gir ikke høyere karakter enn 5.

## **Øvelse 8: Fritt hopp over hinder, med sitt**

Koeffisient: 2 Maks poeng: 20

**Kommando:** Ord eller tegn for ”hopp”, ”sitt” og ”tilbake hopp”.

**Utførelse:** Øvelsen starter med ekvipasjen vendt mot hinderet med hunden i utgangsstilling, og på valgfri avstand. På ordre kommanderes hunden til å hoppe over hinderet hvor den så kommanderes til å sitte. På ny ordre kommanderes hunden tilbake over hinderet til utgangsstilling. Hinderet skal være tett, og høyden skal være hundens skulderhøyde, maksimum 70 cm. Føreren kan, innenfor maksimumhøyden 70 cm, forlange hinderet høyere enn hundens skulderhøyde.

**Dommeranvisning:** Berører hunden hinderet, uansett hvor lite det er (unntatt med halen), gis ikke høyere karakter enn 8. Hund som vegrer å hoppe, gis ikke høyere karakter enn 8. Vegrer hunden 2 ganger til, skal øvelsen underkjennes. Hopper/tilbakehopper hunden før kommando er gitt, gis ikke høyere karakter enn 7.

## **Øvelse 9: Kontroll over hunden på avstand**

Koeffisient: 2 Maks poeng: 20

**Kommando:** Ord eller tegn for ”dekk” og ”utgangsstilling”. Ord og/eller tegn for ”sitt” og ”dekk” på avstand.

**Utførelse:** Øvelsen starter med hunden i utgangsstilling. På ordre kommanderer føreren hunden til å dekke, til å bli og går til anvist plass ca. 5 meter fra hunden. Fører blir anvist når forandringer skal skje. Hunden skal forandre stilling 4 ganger, og hver av stillingene holdes i ca. 3 sekunder. Siste stilling skal være dekk. Føreren får deretter ordre om å gå tilbake og gjøre helt om og holdt ca. 2 skritt bak hunden. Føreren får så ordre om å gå inntil hunden. På ny ordre kommanderes hunden i utgangsstilling.

**Dommeranvisning:** Det skal legges vekt på hvor raskt hunden utfører stillingsforandringene, og hvor mye den forflytter seg. Hund som etter siste moment har forflyttet seg (beveget seg) mer enn 2 ganger sin egen kroppslengde fra øvelsens startpunkt, skal underkjennes i øvelsen. Hund som etter siste moment har forflyttet seg (beveget seg) mer enn 1 gang sin egen kroppslengde, gis ikke høyere karakter enn 7. For å oppnå en godkjent karakter i øvelsen må hunden forandre stilling minst 2 ganger. Hund som bryter siste dekk før føreren har kommet tilbake til hunden, gis ikke høyere karakter enn 8.

## **Øvelse 10: Helhetsinntrykk**

Koeffisient: 2 Maks poeng: 20

**Dommeranvisning:** Med helhetsinntrykk menes først og fremst samarbeidet mellom hund og fører, samt hundens arbeidsvilje og arbeidsglede gjennom samtlige av konkurransens øvelser. Det skal tas hensyn til hund og førers opptreden under og mellom de enkelte øvelser. Det skal også tas hensyn til de forskjellige rasers temperament. Helhet skal altså bedømmes selvstendig og skal ikke nødvendigvis reflektere gjennomsnittet av de øvrige karakterer.

Maks poengsum: 200

**Anmerkning:** For utførelse av øvelsene, se også på ”Generell deltagerinformasjon, og bedømmelses-kriterier for LP-stevner